Texto

Descripción generada automáticamente

* Estructura waypoints
* Implementar el código

Texto

Descripción generada automáticamente

Componentes > controllers > comp\_wasd\_controller

En el update hay un if(is\_pressed)

Nosotros vamos a añadir un nuevo isPressed para que llame a la función attack

Texto

Descripción generada automáticamente

Cuando recibo daño, cambio el estado

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Queremos tamb que en el ImGui haya una barra de vida.

Para suscribir

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamente